



HIGHLANDER CUP

SARAI **TU** L'IMMORTALE?



INIZIO

DALLA 2ª GIORNATA
DI FANTASCUDETTO
(4ª DI SERIE A)



COME FUNZIONA

OGNI GIORNATA VENGONO
ELIMINATE LE SQUADRE
CON IL PUNTEGGIO PEGGIORE.
L'ULTIMA SQUADRA RIMASTA
SARÀ LA VINCITRICE.



FINE

ALLA 36ª GIORNATA
DI FANTASCUDETTO
(38ª DI SERIE A)



PREMIO

AL VINCITORE

€1.000

CRITERI DI SPAREGGIO

In caso di parità di punteggio tra due o più squadre, saranno eliminate quelle con i valori individuali più bassi, seguendo quest'ordine:

- 1 Fantavoto più alto tra titolari e subentrati
- 2 Secondo fantavoto più alto
- 3 Terzo, quarto e così via
- 4 Se la parità continua, si considerano i giocatori in panchina non subentrati



INFO E REGOLAMENTO COMPLETO
SCOPRI TUTTI I DETTAGLI!



SITO UFFICIALE

www.fantascudettoweb.it



PAGINA INSTAGRAM

@fantascudetto2023

NON CONTA ESSERE IL MIGLIORE.
CONTA SOPRAVVIVERE.



1 COMPETIZIONE
SPETTACOLARE



TUTTE LE SQUADRE
IN GIOCO



SOLO UNO
PUÒ VINCERE



HIGHLANDER CUP



SOLO UNO PUÒ RESTARE



UNA COMPETIZIONE DOVE
NON SERVE VINCERE,
MA SOPRAVVIVERE.



Ogni giornata sarà una sfida all'ultimo punto:
le squadre con il **punteggio più basso**
verranno **eliminate**.

Il numero di squadre eliminate ogni giornata
verrà calcolato automaticamente dall'applicazione
Leghe Fc e varierà in base a quante persone
saranno iscritte alla competizione.



L'**ultima** squadra **sopravvissuta**
vincerà il premio stabilito.



IN CASO DI PARITÀ, ECCO I CRITERI DI SALVEZZA:



- 1 Fantavoto **più alto** (titolari + subentrati)
- 2 In caso di ulteriore parità, si passa
al **secondo miglior Fantavoto**,
poi al terzo, e così via
- 3 Se tutto resta pari, si considerano
i **panchinari non subentrati**



LA COMPETIZIONE AVRÀ DURATA
DALLA GIORNATA 2 DI FANTASCUDETTO
(4ª DI SERIE A)
E TERMINERÀ ALLA GIORNATA 36
DI FANTASCUDETTO
(38ª E ULTIMA DI SERIE A).



REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT