

1 REGOLAMENTO FANTASCUDETTO IV STAGIONE 2026/2027



UNICO DOCUMENTO UFFICIALE

Il presente regolamento è l'unico documento ufficiale di riferimento per tutti i partecipanti.



ACCETTAZIONE

L'iscrizione alla competizione comporta l'accettazione integrale del presente regolamento in ogni sua parte.



QUOTA ISCRIZIONE

Il costo di iscrizione è di **100€** e comprende iscrizione a Fantascudetto comprensivo di tessera socio.



MODIFICHE

Il Direttivo si riserva la possibilità di apportare modifiche al presente regolamento per esigenze organizzative o migliorative, senza vantaggi o svantaggi per i partecipanti.



COMUNICAZIONI

Eventuali modifiche saranno comunicate ufficialmente prima della loro applicazione.

REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

2

PREMESSE



ASSOCIAZIONE ORGANIZZATRICE

Il presente regolamento costituisce l'unico documento ufficiale di riferimento per tutti i partecipanti alla competizione "Fantascudetto IV – Stagione 2026/2027", organizzata da "Fantascudetto Lab – Associazione Culturale".



ACCETTAZIONE REGOLAMENTO

L'iscrizione alla competizione comporta l'accettazione integrale del presente regolamento in ogni sua parte.



QUOTA ISCRIZIONE

Il costo d'iscrizione è di **100€** e comprende iscrizione a Fantascudetto comprensivo di tessera socio.



DOVE CONSULTARLO

E' consultabile e scaricabile nel sito www.fantascudettoweb.it nella sezione Regolamenti



MODIFICHE REGOLAMENTO

Il Direttivo si riserva la possibilità di apportare modifiche al presente regolamento qualora intervengano esigenze organizzative o migliorative per il corretto svolgimento del gioco, purché tali modifiche non comportino vantaggi o svantaggi per i partecipanti.



COMUNICAZIONI UFFICIALI

Eventuali modifiche saranno comunicate ufficialmente prima della loro applicazione.



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

3

PIATTAFORMA UFFICIALE



GESTIONE UFFICIALE

La competizione verrà gestita tramite la piattaforma **Leghe FC – Fantacalcio**.



DATI UFFICIALI

Tutti i voti, bonus, malus, modificatori, statistiche e calcoli avranno come unico riferimento ufficiale i dati forniti dalla piattaforma **Leghe FC**.



CLASSIFICHE UFFICIALI

Le classifiche generali e le statistiche ufficiali saranno pubblicate sul sito:



SITO UFFICIALE

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

sezione **CLASSIFICHE**



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

4

FORMAZIONI INSERIMENTO FORMAZIONE



ENTRO IL PRIMO CALCIO D'INIZIO

Le formazioni saranno considerate valide esclusivamente se inserite tramite piattaforma entro l'orario di inizio della prima partita della giornata di Serie A di riferimento.



NESSUNA RICHIESTA VERBALE

Non saranno accettate richieste verbali, telefoniche o tramite messaggi privati.



RESPONSABILITÀ DEL PARTECIPANTE

Ogni partecipante è personalmente responsabile dell'inserimento della propria formazione nei tempi previsti.



NESSUNA RESPONSABILITÀ DEL DIRETTIVO

Il Direttivo non sarà responsabile di eventuali malfunzionamenti della piattaforma o problemi tecnici; pertanto si consiglia di inserire la formazione con congruo anticipo.

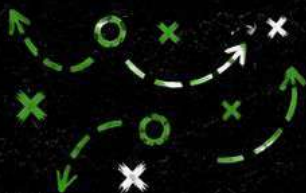
IN CASO DI MANCATO INSERIMENTO DELLA FORMAZIONE:



Verrà recuperata automaticamente l'ultima formazione valida disponibile.



Nel caso della prima giornata di Fantascudetto, non essendoci una formazione precedente, il punteggio assegnato sarà pari a 0.



REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

5

CLASSIFICA GENERALE



LA COMPETIZIONE SI SVILUPPA SU
36 GIORNATE
UFFICIALI DI FANTASCUDETTO



CLASSIFICA GENERALE

La classifica generale è determinata dalla somma dei punteggi ottenuti durante le 36 giornate ufficiali.



CLASSIFICA PRINCIPALE

Questa rappresenta la classifica principale della competizione Fantascudetto IV.



RIFERIMENTO UFFICIALE

Tutti i punteggi, statistiche e classifiche avranno valore ufficiale solo se calcolati tramite la piattaforma **Leghe FC**.



DOVE CONSULTARLA

La classifica generale ufficiale sarà consultabile sul sito:

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

sezione **CLASSIFICHE**



EQUILIBRIO E COMPETIZIONE

Ogni punto conta, ogni giornata può fare la differenza! La costanza e le scelte vincenti porteranno al titolo di

CAMPIONE DI FANTASCUDETTO IV!



REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

6

BONUS & MALUS

PUNTEGGI UFFICIALI

I PUNTEGGI SONO CALCOLATI IN BASE AI DATI UFFICIALI DI LEGHE FC – FANTACALCIO.



BONUS

EVENTO	PUNTI
 GOL SEGNATO	+3
 ASSIST	+1
 RIGORE PARATO	+3
 PORTIERE IMBATTUTO	+1

MALUS

EVENTO	PUNTI
 GOL SUBITO	-1
 RIGORE SBAGLIATO	-3
 AMMONIZIONE	-0,5
 ESPULSIONE	-1
 AUTOGOL	-2



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

7

CREAZIONE ROSA



COSTRUISCI LA TUA SQUADRA



BUDGET INIZIALE

250
CREDITI



**ROSA COMPOSTA DA
25 GIOCATORI**



3 PORTIERI



8 DIFENSORI



8 CENTROCAMPISTI



6 ATTACCANTI



PLUSVALENZE E MINUSVALENZE

I giocatori possono essere **acquistati**
e **venduti** fin dal momento dell'iscrizione.



ROSE INVISIBILI

Le rose resteranno **consultabili**
esclusivamente durante lo svolgimento delle partite.



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

8

MERCATO

GESTISCI LA TUA ROSA
DURANTE TUTTA LA STAGIONE



MERCATO SEMPRE APERTO

Il mercato resterà aperto durante tutta la stagione.



DUE SESSIONI

- Sessione di **Andata**
- Sessione di **Ritorno**

ANDATA

RITORNO



15 CAMBI DISPONIBILI

Ogni sessione consente un massimo di **15** cambi.

15
CAMBI

CAMBI NON CUMULABILI

I cambi non utilizzati non potranno essere trasferiti alla sessione successiva.



VALORI UFFICIALI

Tutti gli acquisti e gli svincoli verranno effettuati utilizzando il valore corrente del giocatore presente nel listone ufficiale **Leghe FC**.



TRASFERIMENTI ALL'ESTERO

Qualora un giocatore venga trasferito in un campionato estero o in una categoria differente dalla Serie A:

- il partecipante potrà sostituirlo;
- la sostituzione **non consumerà** uno dei **15 cambi** disponibili;
- verrà assegnato uno **slot extra** per ogni giocatore da sostituire.



SLOT EXTRA

La sostituzione:

- non consumerà uno dei 15 cambi disponibili
- assegnerà uno **slot extra** per ogni giocatore da sostituire.



REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

9

MODULI CONSENTITI

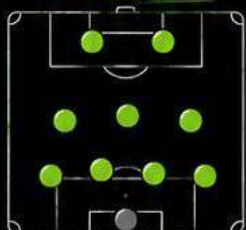
GIOCA CON LA FORMAZIONE GIUSTA



MODULI CONSENTITI

Sono consentiti esclusivamente i seguenti moduli:

3-5-2



3-4-3



4-5-1



4-4-2



4-3-3



5-3-2



5-4-1



LA PANCHINA SARÀ COMPOSTA DA:



2

PORTIERI



3

DIFENSORI



3

CENTROCAMPISTI



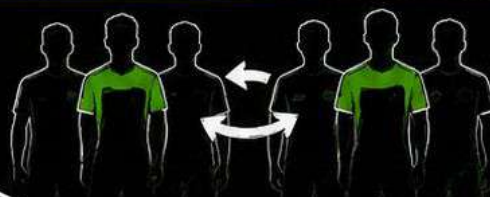
3

ATTACANTI



GIOCATORI UGUALI TRA SQUADRE DIFFERENTI

Sono consentiti giocatori uguali tra squadre differenti.



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

10

IMPOSTAZIONI UFFICIALI



CONFIGURAZIONE UFFICIALE FANTASCUDETTO



VOTI

Leghe Fantacalcio



LEGA

FANTACALCIO



FORMAZIONI VISIBILI

NO



**ASSEGNA VOTO AD
AMMONITO SV**

NO



NUMERO SOSTITUZIONI

3



RISERVA D'UFFICIO

NO



MODIFICATORE DIFESA

SI



REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

11

MODIFICATORE DIFESA



LA SOLIDITÀ CHE FA LA DIFFERENZA



IL **MODIFICATORE DIFESA** sarà attivo esclusivamente utilizzando moduli con **almeno 4 difensori**.



IL CALCOLO VERRÀ EFFETTUATO **CONSIDERANDO:**

- i **3 migliori voti base** dei difensori;
 - il **voto base del portiere**;
- senza bonus o malus.



3 MIGLIORI VOTI
DIFENSORI



VOTO BASE
PORTIERE

BONUS ASSEGNATI



MEDIA	BONUS
6 - 6,49	+1
6,5 - 6,99	+3
≥ 7	+5



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

12

RINVII, SOSPENSIONI E 6 POLITICO

REGOLE CHIARE, STESSA COMPETIZIONE



6 POLITICO

Il 6 politico verrà assegnato quando una partita verrà recuperata **oltre l'inizio della giornata successiva.**

La regola si applica anche alla **Supercoppa Italiana.**



3-0 A TAVOLINO

- Se il 3-0 viene assegnato **senza disputa della gara** → **6 politico.**



- Se il 3-0 viene assegnato **dopo una partita disputata** → **validi i voti Leghe Fantacalcio.**



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

13

SOSPENSIONE GARA



REGOLE CHIARE, STESSA COMPETIZIONE



SOSPENSIONE GARA

Nel caso di partita sospesa:

- se il recupero avverrà **oltre la giornata successiva**;
- verrà assegnato il **6 politico** a tutti i giocatori coinvolti.



PANDEMIA E CAUSE STRAORDINARIE

Eventuali indisponibilità dovute a **pandemia**, **quarantene** o **situazioni analoghe** saranno trattate come normali infortuni.



Non saranno concessi **cambi extra** fuori dalle sessioni ufficiali di mercato.



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

14

PREMIAZIONI E SPAREGGI



REGOLE CHIARE, STESSA COMPETIZIONE



CLASSIFICA FINALE

In caso di arrivo a pari punti tra due o più squadre:

➤ vincerà il team che avrà ottenuto il **miglior punteggio in una singola giornata** durante la stagione.



PREMI DI GIORNATA

In caso di pari punteggio:

- 1 il premio verrà assegnato alla squadra meglio posizionata nella **classifica generale**;
- 2 in caso di ulteriore parità, vincerà chi avrà ottenuto il **miglior punteggio singolo stagionale**.



Per la prima giornata ufficiale di **Fantascudetto**:

- in caso di parità il premio slitterà alla **giornata successiva**.



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

15

HIT THE SPOT



CENTRA IL PUNTEGGIO, PORTA A CASA IL JACKPOT!



PREMIO INIZIALE

Il jackpot partirà da:

- **10€**

10€

JACKPOT INIZIALE



INCREMENTO

Il jackpot aumenterà di:

- **10€** per ogni giornata

fino a un massimo teorico di:

- **360€**



360€

MASSIMO TEORICO



CONDIZIONI DI VITTORIA

Per vincere il jackpot sarà necessario ottenere:

- almeno **105 punti** in una singola giornata.



IN CASO DI VINCITA

- il jackpot verrà **azzerato**;
- si ripartirà da **10€**.



10€



IN CASO DI PARI PUNTEGGIO

- vincerà la squadra meglio posizionata nella **classifica generale** al momento dell'assegnazione.



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT



16

HIGHLANDER CUP



SOLO UNO PUÒ RESTARE



UNA COMPETIZIONE DOVE
NON SERVE VINCERE,
MA SOPRAVVIVERE.



Ogni giornata sarà una sfida all'ultimo punto:
le squadre con il **punteggio più basso**
verranno **eliminate**.

Il numero di squadre eliminate ogni giornata
verrà calcolato automaticamente dall'applicazione
Leghe Fc e varierà in base a quante persone
saranno iscritte alla competizione.



L'**ultima** squadra **sopravvissuta**
vincerà il premio stabilito.



IN CASO DI PARITÀ, ECCO I CRITERI DI SALVEZZA:



- 1 Fantavoto **più alto** (titolari + subentrati)
- 2 In caso di ulteriore parità, si passa
al **secondo miglior Fantavoto**,
poi al terzo, e così via
- 3 Se tutto resta pari, si considerano
i **panchinari non subentrati**



LA COMPETIZIONE AVRÀ DURATA
DALLA GIORNATA 2 DI FANTASCUDETTO
(4ª DI SERIE A)
E TERMINERÀ ALLA GIORNATA 36
DI FANTASCUDETTO
(38ª E ULTIMA DI SERIE A).



REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT



17 COPPE EUROPEE

4 COMPETIZIONI, UN SOLO OBIETTIVO: LA GLORIA



CHAMPIONS
LEAGUE



EUROPA
LEAGUE



CONFERENCE
LEAGUE



COPPA
ITALIA



Le 4 competizioni ufficiali di Fantascudetto avranno inizio contemporaneamente alla **prima giornata del girone di ritorno** della stagione **2026/2027**.



La classifica maturata al termine del girone d'andata, corrispondente alla **19ª giornata di Serie A**, determinerà l'accesso alle rispettive coppe.

QUALIFICAZIONI



Dalla **1ª** alla **32ª** posizione → **CHAMPIONS LEAGUE**



Dalla **33ª** alla **64ª** posizione → **EUROPA LEAGUE**



Dalla **65ª** alla **96ª** posizione → **CONFERENCE LEAGUE**



Dalla **97ª** alla **128ª** posizione → **COPPA ITALIA**



Le squadre classificate dalla **129ª** posizione in poi non accederanno ad alcuna delle quattro competizioni principali, ma parteciperanno automaticamente alla **COPPA INTERTOTO**.



In caso di parità di punteggio tra due o più squadre ai fini della qualificazione alle coppe:

- 1 verrà preso in considerazione il **miglior BestScore Squadra**.
- 2 In caso di ulteriore parità, accederà la squadra che avrà ottenuto **per prima il miglior BestScore**.



Le squadre partecipanti a ciascuna competizione verranno suddivise in **8 GIRONI** da **4 squadre** ciascuno (ad eccezione della coppa Intertoto) tramite **sorteeggio casuale** effettuato dall'app Leghe Fantacalcio.

FASE A GIRONI

GIRONE A

- 1 Squadra A
- 2 Squadra B
- 3 Squadra C
- 4 Squadra D



La fase a gironi si disputerà con formula andata e ritorno, per un totale di **6 partite** per squadra.



A differenza del campionato principale, gli incontri saranno disputati in modalità **uno contro uno**.



REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT



18 COPPE EUROPEE

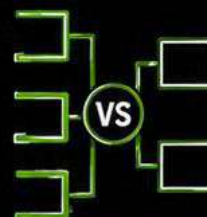


IL PERCORSO VERSO LA GLORIA



ACCESSO AGLI OTTAVI

Al termine della fase a gironi accederanno agli ottavi di finale le prime due classificate di ciascun girone.



CRITERI DI QUALIFICAZIONE IN CASO DI PARITÀ NELLA FASE A GIRONI

In caso di parità di punteggio nella classifica dei gironi, per determinare la squadra qualificata alla fase successiva verranno applicati, nell'ordine, i seguenti criteri:



Punti ottenuti



Somma punti totale



Differenza reti



Gol fatti



Gol subiti

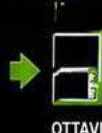


Classifica avulsa

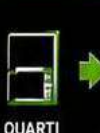
FASE A ELIMINAZIONE DIRETTA

Le fasi a eliminazione diretta (ottavi di finale, quarti di finale e semifinali) saranno disputate con gare di andata e ritorno.

La finale sarà disputata in gara secca.



OTTAVI
ANDATA/RITORNO



QUARTI
ANDATA/RITORNO



SEMIFINALI
ANDATA/RITORNO



FINALE
GARA SECCA

PARITÀ NELLE FASI A ELIMINAZIONE DIRETTA

In caso di parità, il passaggio del turno verrà determinato applicando, nell'ordine, i seguenti criteri:



Esito degli incontri



Somma punti



Supplementari e rigori



Ex criterio UEFA dei gol in trasferta

★ TEMPI SUPPLEMENTARI

Determinazione dei Gol nei Supplementari:

Il numero di gol segnati da una squadra nei tempi supplementari si basa sulla fantamedia dei migliori 4 panchinari non subentrati in campo. La fantamedia è la media aritmetica dei voti, comprensivi di bonus e malus, dei suddetti giocatori.

I portieri in panchina non vengono considerati nel calcolo.



FANTAMEDIA
(MIGLIORI 4)

=



REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT





19

COPPE EUROPEE

REGOLE SPECIALI



TEMPI SUPPLEMENTARI

Determinazione dei Gol nei Supplementari:

Il numero di gol segnati da una squadra nei tempi supplementari si basa sulla **fantamedia dei migliori 4 panchinari non subentrati in campo**. La fantamedia è la media aritmetica dei voti, comprensivi di bonus e malus, dei suddetti giocatori.

I portieri in panchina non vengono considerati nel calcolo.



REGOLE SPECIALI:

Se una squadra ha meno di 4 panchinari con voto valido, il sistema assegnerà un voto d'ufficio di 5,5 per ogni giocatore mancante, fino a raggiungere i 4 necessari.

ESEMPIO DI CALCOLO:

GIOCATORE A	GIOCATORE B	GIOCATORE C	GIOCATORE D
fantavoto	fantavoto	senza voto	senza voto
10	6	5,5*	5,5*

* Voto d'ufficio

⇒ **FANTAMEDIA:** $(10 + 6 + 5,5 + 5,5) / 4 = 6,75$

TABELLA DI CONVERSIONE (FANTAMEDIA → NUMERO DI GOL NEI SUPPLEMENTARI)

< 5,00	5,00 - 5,49	5,50 - 5,99	6,00 - 6,49	6,50 - 6,99	7,00 - 7,49	7,50 - 7,99	≥ 8,00
0 GOL	0 GOL	1 GOL	1 GOL	2 GOL	2 GOL	3 GOL	3 GOL

ESEMPIO: 6,75

= 2 GOL



CALCI DI RIGORE

PROCEDURA:

- Se la parità persiste dopo i supplementari, si passa ai calci di rigore.
- Ogni squadra effettua una serie iniziale di 5 rigori.
- In caso di ulteriore parità, si procede ad oltranza con una serie di un rigore per squadra, fino a determinare un vincitore.



DETERMINAZIONE DELL'ESITO DEL RIGORE:

Un giocatore realizza il rigore se il suo voto netto (senza bonus o malus) è maggiore o uguale a 6.

Se il voto netto è inferiore a 6, il rigore è considerato sbagliato.

VOTO NETTO

≥ 6



RIGORE
SEGNATO

< 6



RIGORE
SBAGLIATO



ORDINE DEI RIGORISTI:

L'ordine dei tiratori è determinato automaticamente in base alla formazione schierata (Leghe Classic):

- Attaccanti titolari con voto valido, nell'ordine di schieramento.
- Centrocampisti titolari con voto valido, nell'ordine di schieramento.
- Difensori titolari con voto valido, nell'ordine di schieramento.
- Portiere titolare con voto valido.
- Riserve subentrate con voto valido, secondo l'ordine di panchina.



SITUAZIONI PARTICOLARI:

- Se una squadra non ha abbastanza giocatori con voto valido per completare la serie di rigori, i rigori mancanti sono considerati sbagliati.
- In caso di ulteriore parità dopo una serie completa di rigori, si procede con una nuova serie in cui la soglia per realizzare il rigore verrà aumentata da 6 a 6,5.

6 → 6,5

NUOVA SERIE



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT





20 COPPA INTERTOTO

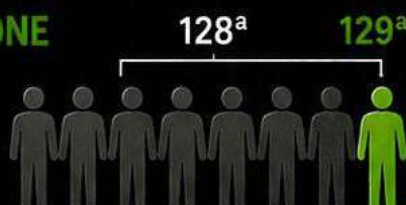
TICKET GRATUITO

L'ULTIMA OCCASIONE PER CONQUISTARE IL TICKET GRATUITO



ACCESSO ALLA COMPETIZIONE

Le squadre classificate dalla **129^a posizione in poi** accederanno automaticamente alla Coppa Intertoto.



FORMULA DEL TORNEO

- Si svolge parallelamente al **girone di ritorno**.
- Formula **tutti contro tutti**.
- Classifica **separata** dal campionato principale.
- Durata: **intero girone di ritorno**.



PREMIO FINALE

Al termine della competizione verranno premiate le prime **5 squadre classificate**, che conquisteranno il

TICKET GRATUITO

PER L'ISCRIZIONE ALLA STAGIONE SUCCESSIVA DI FANTASCUDETTO



CRITERI DI SPAREGGIO

In caso di parità di punteggio tra due o più squadre, verrà premiata la squadra con il **miglior BestScore stagionale** al momento dell'assegnazione.

In caso di ulteriore parità, verrà premiata la squadra che avrà ottenuto **per prima il miglior BestScore**.



MIGLIOR BESTSCORE STAGIONALE



PER PRIMA IL MIGLIOR BESTSCORE



REGOLAMENTO COMPLETO

www.fantascudettoweb.it

Consulta la sezione:

REGOLAMENTI



CONTATTI RISERVATI AI SOCI



379 1774871

Per dubbi o richieste di assistenza



REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT



21 PROSPETTO PREMI

IL VALORE DELLA PASSIONE,
LA GRATIFICAZIONE DEL MERITO!



CON IL RAGGIUNGIMENTO DI

280 ISCRIZIONI



IL MONTEPREMI COMPLESSIVO PREVISTO SARÀ PARI A

€20.000
VENTIMILA EURO



DISTRIBUITO SOTTO FORMA DI:



**PREMI
FISICI**



**PREMI
IN DENARO
EQUIVALENTI**

SECONDO QUANTO PREVISTO DAL
REGOLAMENTO UFFICIALE

sul sito



www.fantascudettoweb.it

nella sezione

PREMI



FANTASCUDETTO
LA TUA SFIDA, LA NOSTRA PASSIONE





22 MONTEPREMI VARIABILE

IL TUO IMPEGNO, IL NOSTRO IMPEGNO:
PIÙ SIAMO, PIÙ IL MONTEPREMI CRESCE!



1. MONTEPREMI VARIABILE

Il montepremi della competizione è **variabile** e dipende dal **numero totale degli iscritti**.

L'organizzazione garantisce infatti la redistribuzione di una **percentuale fissa** del totale delle quote di iscrizione sotto forma di premi.



IN CASO DI AUMENTO
DEL NUMERO DEGLI ISCRITTI,
IL MONTEPREMI **AUMENTERÀ**
PROPORZIONALMENTE.



IN CASO DI DIMINUIZIONE
DEL NUMERO DEGLI ISCRITTI,
IL MONTEPREMI VERRÀ
RIDETERMINATO MANTENENDO
INVARIATA LA **PERCENTUALE**
GARANTITA.



2. PREMI E CORRISPETTIVO ECONOMICO



✓ I premi potranno essere erogati sotto forma di **beni fisici** oppure tramite **corrispettivo economico equivalente**, secondo le modalità previste dal regolamento.

✓ L'accettazione dell'eventuale corrispettivo in denaro equivalente al premio fisico avverrà tramite apposita **autorizzazione/flag** fornita dall'utente in fase di iscrizione o successiva accettazione del premio.



Salvo diversa comunicazione ufficiale dell'organizzazione, tutti i premi verranno assegnati al **termine della stagione sportiva** e successivamente alle opportune **verifiche regolamentari**.



I ticket omaggio **non saranno convertibili in denaro** e saranno validi esclusivamente per l'iscrizione alla stagione indicata dall'organizzazione.



3. PREMI DEFINITIVI

I premi previsti dal regolamento ufficiale sul sito

www.fantascudettoweb.it

nella **sezione PREMI**, saranno resi definitivi alla **chiusura delle iscrizioni**.



4. REGOLAMENTO COMPLETO

Per prendere visione del regolamento completo connettiti al nostro sito sezione

REGOLAMENTO



FANTASCUDETTO
LA TUA SFIDA, LA NOSTRA PASSIONE

REGOLAMENTO COMPLETO SU

WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT



23

ANNULLAMENTO DEL CAMPIONATO

REGOLE CHIARE,
PREMI GARANTITI



ANCHE IN CASO DI
**INTERRUZIONE DEFINITIVA
DELLA SERIE A,**

I PREMI VERRANNO ASSEGNATI
SULLA BASE DELLE CLASSIFICHE
MATURE FINO AL MOMENTO
DELLA **SOSPENSIONE.**



INTERRUZIONE DEFINITIVA

Qualsiasi sia la causa
dell'interruzione
della Serie A.



CLASSIFICHE CONGELATE

Verranno considerate
valide le classifiche
al momento della
sospensione.



PREMI GARANTITI

Tutti i premi previsti
verranno assegnati
regolarmente.



MASSIMA TRASPARENZA

Decisioni e assegnazioni
effettuate con correttezza
e nel rispetto del
regolamento.



FANTASCUDETTO

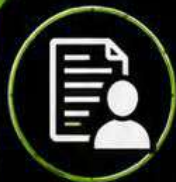
LA TUA SFIDA, LA NOSTRA PASSIONE

REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT



24 MODALITÀ DI ISCRIZIONE

ENTRA IN FANTASCUDETTO IV
E CONQUISTA IL TUO POSTO NELLA SFIDA.



1. DATI RICHIESTI

Ogni nuovo socio, al momento dell'iscrizione, dovrà fornire i seguenti **dati anagrafici**:



NOME



COGNOME



CODICE
FISCALE



INDIRIZZO
E-MAIL



ACCETTAZIONE
DEL
REGOLAMENTO



2. CONDIZIONE PER OTTENERE L'ISCRIZIONE OMAGGIO

L'iscrizione omaggio sarà riservata esclusivamente ai soci che faranno registrare all'interno della **lega**



4 NUOVI SOCI
REGOLARMENTE ISCRITTI



3. REQUISITI

Ai fini dell'ottenimento del beneficio, i nuovi iscritti dovranno:

- ✓ completare correttamente la **registrazione**
- ✓ e il **versamento** della relativa quota di partecipazione



4. PREMIO PROMOTORE

Al raggiungimento delle 4 iscrizioni valide associate al medesimo socio promotore, quest'ultimo avrà diritto a:



ISCRIZIONE GRATUITA
ALLA STAGIONE SUCCESSIVA

OPPURE



RIMBORSO DELLA QUOTA
GIÀ VERSATA

secondo le modalità stabilite dall'organizzazione.



5. CHIUSURA ISCRIZIONI

Le iscrizioni saranno aperte fino a

48 ORE PRIMA
DELL'INIZIO DELLA
3ª GIORNATA DI SERIE A



FANTASCUDETTO
LA TUA SFIDA, LA NOSTRA PASSIONE

REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT





25 DISPOSIZIONI FINALI

REGOLE CHIARE, RISPETTO E PASSIONE
PER UNA GRANDE SFIDA!



L'ISCRIZIONE A FANTASCUDETTO IV COMPORTA:



1. L'**ACCETTAZIONE INTEGRALE**
DEL PRESENTE REGOLAMENTO.



2. IL **RISPETTO** DELLE DECISIONI
DEL DIRETTIVO.



3. L'IMPEGNO A MANTENERE
COMPORTAMENTI **CORRETTI** E **RISPETTOSI**
VERSO GLI ALTRI PARTECIPANTI
E L'ORGANIZZAZIONE.



IL DIRETTIVO DI FANTASCUDETTO LAB – ASSOCIAZIONE CULTURALE

si riserva il **diritto di intervenire** in situazioni
non espressamente disciplinate dal presente
regolamento, nel rispetto dei principi di
correttezza, imparzialità e buon andamento
della competizione.



CORRETTEZZA

Sempre al centro
della nostra lega.



IMPARzialità

Decisioni eque
per tutti.



BUON ANDAMENTO

Per una competizione
appassionante e leale.



FANTASCUDETTO

LA TUA SFIDA, LA NOSTRA PASSIONE

REGOLAMENTO COMPLETO SU
WWW.FANTASCUDETTOWEB.IT

